

LOS DESAFÍOS Y TENDENCIAS EN PROPIEDAD INTELECTUAL FUERON ABORDADOS EN IP SUMMIT BY AMCHAM

Guatemala, 21 de septiembre de 2022.- El Comité de Propiedad Intelectual de AmCham realizó el IP Summit: Desafíos y tendencias para las empresas en el universo digital con el objetivo de aprender a potencializar estos temas, bajo un nuevo marco que engloba la utilización de tecnología.

El primer congreso presencial después de pandemia que llevo a cabo la cámara contó con la participación de expertos nacionales e internacionales, así como funcionarios de gobierno que abordaron temas como: El mundo digital y el marketing, Do's and Don'ts, las transmisiones ilegales, proceso aduanero, secretos empresariales, como registrar su marca en Estados Unidos, así como un panel sobre el Metaverso, la ley de protección de datos y tecnología, base de datos, NFT's y Blockchain.

Entre los puntos abordados en el panel de cierre se resaltó que en Guatemala no existe una Ley de protección de datos como tal, lo que permite que la data que está siendo ingresada por los usuarios en aplicaciones y programas o al internet puedan ser usados con fines de mercadeo e inclusive sean vendidos entre compañías de manera irregular.

"La propiedad intelectual es importante porque protege nuestros productos y creaciones, tanto a nivel empresarial, como para artistas, músicos, entre otros. Guatemala es un país que tiene muchos desafíos en temas de contrabando y piratería, pero después de pandemia los temas digitales y la propiedad intelectual tienen definitivamente una mayor relevancia" resaltó **Waleska Sterkel de Ortiz, Directora Ejecutiva de AmCham.**

Guatemala compite con el resto del mundo para la atracción de inversión, los países que cuentan con leyes de protección de datos van dos pasos adelante, con la inclusión de sistemas para la regulación de la tecnología, la cual además debe ser actualizada por la existencia del Internet 3.0, o el Metaverso.

En el contexto global, la piratería digital provoca pérdidas potenciales de 52 billones de dólares al año y a nivel de Latinoamérica de 73 millones de dólares al año, según datos revelados por Alliance for Creativity and Entertainment para Latino América.



“Es importante que AmCham genere estos espacios para crear una cultura de denuncia a nivel empresarial, que permita darles una idea sobre este delito. En lo que va del año les podemos compartir que la Superintendencia de Administración Tributaria registra más de 35 millones de quetzales en mercadería incautada” aseguró **Werner Ovalle, Intendente de Recaudación del la SAT.**

Las autoridades tributarias además indicaron que entre los productos más afectados con el contrabando y la piratería este año se encuentran perfumes, juguetes, calzado, alimentos y ropa de diferentes marcas.

“La región Centroamericana está mucho más integrada de lo que muchos creen en temas de propiedad intelectual, tenemos un mandato de combate a estos temas a nivel regional y se están haciendo esfuerzos para abordar estos temas” indicó **Francisco Lima- Mena, secretario general de SIECA.**

AmCham Guatemala cree en la importancia de la protección de los derechos de autor para generar inversión en el país, así como para evitar las fugas de talentos, que permiten un mayor desarrollo económico, progreso y bienestar para la población en general.

Acerca de AmCham Guatemala

La Cámara de Comercio Americana en Guatemala forma parte de la Cámara de Comercio de Estados Unidos desde hace 55 años, con el objetivo de fortalecer la actividad económica y la libre empresa entre ambos países. AmCham es la mayor federación de negocios del mundo, miembro de la Asociación de Cámaras de Comercio en América Latina (AACCLA), una organización empresarial del continente americano con más de 20 mil empresas que mantienen relaciones comerciales con Estados Unidos y con más de 3 millones de socios en Latinoamérica.

Cámara de Comercio Guatemalteco-Americana
5ta. Avenida 5-55 zona 14, Europlaza World Business Center, Torre I, Nivel 5
PBX: + 2417-0800 FAX: (502) 2417-0777

www.amchamguate.com

AmCham Guatemala     